

**Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) 001/2022**  
**Projeto Rede de Agentes - Bolsista de Extensão Tecnológica (BET) 25/06/2022**  
**Resultado da Análise dos recursos interpostos à 3ª etapa Avaliação de Habilidade e Perfil**

**Recursos Improcedentes**

<b>Inscrição</b>	<b>Código</b>	<b>Procedimento</b>
0208000196	ALI EDUCAÇÃO EMPREENDEDORA 01 - TERESINA	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0208000157	ALI PRODUTIVIDADE 01 - TERESINA	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo. Por mais que a avaliação seja feita em grupo, a análise é individual, baseada nas interações e em tudo que é feito no jogo. Dito

**Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) 001/2022**  
**Projeto Rede de Agentes - Bolsista de Extensão Tecnológica (BET) 25/06/2022**  
**Resultado da Análise dos recursos interpostos à 3ª etapa Avaliação de Habilidade e Perfil**

		isto, o comparativo das pessoas de um mesmo grupo não faz sentido.
0208000099	ALI PRODUTIVIDADE 01 - TERESINA	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0208000093	ALI PRODUTIVIDADE 04 - PARNAÍBA	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0208000084	ALI PRODUTIVIDADE 05 - BOM JESUS	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à

**Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) 001/2022**  
**Projeto Rede de Agentes - Bolsista de Extensão Tecnológica (BET) 25/06/2022**  
**Resultado da Análise dos recursos interpostos à 3ª etapa Avaliação de Habilidade e Perfil**

		<p>necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo. O inabilitação se deu pela baixa pontuação no jogo individual (Repense).</p>
0208000121	ALI RURAL 01 - TERESINA	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0208000009	ALI RURAL 04 - PARNAÍBA	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a</p>

**Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) 001/2022**  
**Projeto Rede de Agentes - Bolsista de Extensão Tecnológica (BET) 25/06/2022**  
**Resultado da Análise dos recursos interpostos à 3ª etapa Avaliação de Habilidade e Perfil**

		<p>porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0208000012	ALI TRANSFORMAÇÃO DIGITAL 01 - TERESINA	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e</p>